

$$Souffle_{11}^{25} = 7 + 2 \times Eq \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 1 \dots 2 & 3 \\ 3 \dots 5 & 2 \\ 6 \dots 8 & 1 \end{bmatrix} + Rs \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 3 \dots 4 & 4 \\ 5 \dots 7 & 6 \\ 8 \dots 9 & 8 \\ 10 & 10 \end{bmatrix}$$

$$Chi_1^{120} = Eq \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 1 \dots 2 & 3 \\ 3 \dots 5 & 2 \\ 6 \dots 8 & 1 \end{bmatrix} \times Terre \times Meilleur Talent$$

Nom : Chi Maximum : Résistance : Défense Passive :
 Souffle Maximum : Métal : Eau : Feu : Bois : Terre :

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊙		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊙	B. Légère	⊙4		⊙4	
⊙		⊙					⊙		⊙	B. Grave	⊙5		⊙5	
⊙							⊙			B. Fatale	⊙6		⊙6	

Nom : Chi Maximum : Résistance : Défense Passive :
 Souffle Maximum : Métal : Eau : Feu : Bois : Terre :

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊙		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊙	B. Légère	⊙4		⊙4	
⊙		⊙					⊙		⊙	B. Grave	⊙5		⊙5	
⊙							⊙			B. Fatale	⊙6		⊙6	

Nom : Chi Maximum : Résistance : Défense Passive :
 Souffle Maximum : Métal : Eau : Feu : Bois : Terre :

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊙		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊙	B. Légère	⊙4		⊙4	
⊙		⊙					⊙		⊙	B. Grave	⊙5		⊙5	
⊙							⊙			B. Fatale	⊙6		⊙6	

Nom : Chi Maximum : Résistance : Défense Passive :
 Souffle Maximum : Métal : Eau : Feu : Bois : Terre :

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊙		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊙	B. Légère	⊙4		⊙4	
⊙		⊙					⊙		⊙	B. Grave	⊙5		⊙5	
⊙							⊙			B. Fatale	⊙6		⊙6	

Nom : Chi Maximum : Résistance : Défense Passive :
 Souffle Maximum : Métal : Eau : Feu : Bois : Terre :

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊙		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊙	B. Légère	⊙4		⊙4	
⊙		⊙					⊙		⊙	B. Grave	⊙5		⊙5	
⊙							⊙			B. Fatale	⊙6		⊙6	

Nom : Chi Maximum : Résistance : Défense Passive :
 Souffle Maximum : Métal : Eau : Feu : Bois : Terre :

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊙		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊙	B. Légère	⊙4		⊙4	
⊙		⊙					⊙		⊙	B. Grave	⊙5		⊙5	
⊙							⊙		⊙	B. Fatale	⊙6		⊙6	

Nom : Chi Maximum : Résistance : Défense Passive :
 Souffle Maximum : Métal : Eau : Feu : Bois : Terre :

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊙		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊙	B. Légère	⊙4		⊙4	
⊙		⊙					⊙		⊙	B. Grave	⊙5		⊙5	
⊙							⊙		⊙	B. Fatale	⊙6		⊙6	

Nom : Chi Maximum : Résistance : Défense Passive :
 Souffle Maximum : Métal : Eau : Feu : Bois : Terre :

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊙		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊙	B. Légère	⊙4		⊙4	
⊙		⊙					⊙		⊙	B. Grave	⊙5		⊙5	
⊙							⊙		⊙	B. Fatale	⊙6		⊙6	

Nom : Chi Maximum : Résistance : Défense Passive :
 Souffle Maximum : Métal : Eau : Feu : Bois : Terre :

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊙		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊙	B. Légère	⊙4		⊙4	
⊙		⊙					⊙		⊙	B. Grave	⊙5		⊙5	
⊙							⊙		⊙	B. Fatale	⊙6		⊙6	

Nom : Chi Maximum : Résistance : Défense Passive :
 Souffle Maximum : Métal : Eau : Feu : Bois : Terre :

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊙		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊙	B. Légère	⊙4		⊙4	
⊙		⊙					⊙		⊙	B. Grave	⊙5		⊙5	
⊙							⊙		⊙	B. Fatale	⊙6		⊙6	

Nom : Chi Maximum : Résistance : Défense Passive :
 Souffle Maximum : Métal : Eau : Feu : Bois : Terre :

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊙		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊙		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊙	B. Légère	⊙4		⊙4	
⊙		⊙					⊙		⊙	B. Grave	⊙5		⊙5	
⊙							⊙		⊙	B. Fatale	⊙6		⊙6	

Nom : Wu Yong L'Astre de Sapience (Mon perso au 1/10/2006) Chi Maximum : 64 Résistance : 6 Défense Passive : 10
 Souffle Maximum : 21+2 Métal : 2 Eau : 4 Feu : 2 Bois : 4 Terre : 4

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊗		Normal	⊙1	⊙1	⊗2	⊗2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊗		Contusion	⊗3		⊗3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊗	B. Légère	⊗4		⊗4	
⊙		⊙					⊙		⊗	B. Grave	⊗5		⊗5	
⊙							⊙			B. Fatale	⊗6		⊗6	

Nom : Chef de tribu du Sud (Art de la Guerre) Chi Maximum : 18 Résistance : 5 Défense Passive : 6
 Souffle Maximum : 19 Métal : 3 Eau : 3 Feu : 3 Bois : 1 Terre : 2

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊗		Normal	⊗1	⊗1	⊗2	⊗2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊗		Contusion	⊗3		⊗3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊗	B. Légère	⊗4		⊗4	
⊙		⊙					⊗		⊗	B. Grave	⊗5		⊗5	
⊙							⊗			B. Fatale	⊗6		⊗6	

Nom : Guerrier d'une tribu du Sud (Art de la Guerre) Chi Maximum : 12 Résistance : 4 Défense Passive : 6
 Souffle Maximum : 17 Métal : 2 Eau : 3 Feu : 2 Bois : 1 Terre : 2

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊗		⊗		Normal	⊗1	⊗1	⊗2	⊗2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊗		Contusion	⊗3		⊗3	
⊙		⊙		⊙		⊗			⊗	B. Légère	⊗4		⊗4	
⊙		⊙					⊗		⊗	B. Grave	⊗5		⊗5	
⊙							⊗			B. Fatale	⊗6		⊗6	

Nom : Sabre Furieux (Art de la Guerre) Chi Maximum : 36 Résistance : 7 Défense Passive : 9
 Souffle Maximum : 19 Métal : 4 Eau : 4 Feu : 3 Bois : 3 Terre : 3

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊗		Normal	⊗1	⊗1	⊗2	⊗2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊗		Contusion	⊗3		⊗3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊗	B. Légère	⊗4		⊗4	
⊙		⊙					⊗		⊗	B. Grave	⊗5		⊗5	
⊙							⊗			B. Fatale	⊗6		⊗6	

Nom : Chen Qui (Art de la Guerre) Chi Maximum : 20 Résistance : 6 Défense Passive : 8
 Souffle Maximum : 15 Métal : 1 Eau : 1 Feu : 3 Bois : 5 Terre : 5

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊗	⊗		⊗		Normal	⊗1	⊗1	⊗2	⊗2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊗			⊗		Contusion	⊗3		⊗3	
⊙		⊙		⊙		⊗			⊗	B. Légère	⊗4		⊗4	
⊙		⊙					⊗		⊗	B. Grave	⊗5		⊗5	
⊙							⊗			B. Fatale	⊗6		⊗6	

Nom : Bahuogun (Art de la Guerre) Chi Maximum : 48 Résistance : 7 Défense Passive : 8
 Souffle Maximum : 21+6 Métal : 4 Eau : 3 Feu : 4 Bois : 3 Terre : 3

		11	13	15	17	19	21	23	25		Corps Renforcé			
⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙		⊗		Normal	⊙1	⊙1	⊙2	⊙2
⊙	⊙	⊙		⊙	⊙			⊗		Contusion	⊙3		⊙3	
⊙		⊙		⊙		⊙			⊗	B. Légère	⊗4		⊗4	
⊙		⊙					⊙		⊗	B. Grave	⊗5		⊗5	
⊙							⊙			B. Fatale	⊗6		⊗6	